Lernsoftware Existenzgründung

Inhalt, Hinweise

1. Gegenstand dieser Lernsoftware

Die Gründung *neuer* und die Fortführung *bestehender* Unternehmen (über Nachfolgeregelungen) ist für die Sicherung und den Ausbau der Leistungsfähigkeit einer Volkswirtschaft von *existenzieller Bedeutung*.

Dies deshalb, weil Existenzgründer mit ihren Unternehmen nicht nur *neue Arbeitsplätze* schaffen, sondern weil auf diese Weise zugleich die *Innovationskraft* der Wirtschaft gestärkt, der *Wettbewerb* als Motor des Fortschritts belebt und über *neue Produkte* und *Dienstleistungen* gewandelte Bedürfnisse der Menschen befriedigt werden können.

Der Aufbau einer selbständigen Existenz ist mit großen Chancen, aber auch mit hohen Risiken verbunden. Um den Start in die Selbstständigkeit erfolgreich zu gestalten, bedarf es - außer entsprechenden *persönlichen Voraussetzungen* - einer umfassenden *Information*, einer sorgfältigen *Planung* und fachkundigen *Beratung* sowie einer wirksamen *Unterstützung* durch Institutionen (Industrie - und Handelskammer, Handwerkskammer, Kreditinstitute u. a.).

In dieser Lernsoftware werden in fünf Kapiteln folgende Themen behandelt:

Kapitel 1: Voraussetzungen der Existenzgründung

(Der Weg zum eigenen Unternehmen, persönliche Voraussetzungen, Führungsmerkmale, Anmeldungen, Risiken)

Kapitel 2: Gründungsphasen

(Geschäftsidee, Erarbeitung und Prüfung eines Businessplanes, Wahl der Rechtsform, Beratung und Weiterbildung von Existenzgründern, betriebswirtschaftlicher Vollzug der Existenzgründung, dargestellt am Sechs-Phasen-Kreislaufmodell)

Kapitel 3: Rechtsformen der Unternehmen

(Wirkungen der Rechtsform, Gewerbetreibende, Kaufmann, Unternehmer, Einzelkaufmann, BGB-Gesellschaft, Offene Handelsgesellschaft, Kommanditgesellschaft, stille Gesellschaft, Gesellschaft mit beschränkter Haftung, Unternehmergesellschaft, Aktiengesellschaft, Mischformen, Stiftung, Genossenschaft, Verein, Grundfragen des Umwandlungsrechts)

Kapitel 4: BWL-Grundlagen, Unternehmensbesteuerung

(Bilanz, Gewinn- und Verlustrechnung, Kapitalflussrechnung, Erörterung wichtiger Grundbegriffe des Rechnungswesens, Bedeutung der

Deckungsbeitragsrechnung, Grundfragen der Unternehmensfinanzierung und der Liquiditätssteuerung, Grundlagen der Investitionsrechnung, Grundlagen der Besteuerung von Unternehmen und Unternehmern)

Kapitel 5: Existenzgründung und Marketing

(Grundkonzepte eins aktiven Marketings, Marketing-Konzeption und Marketing-Instrumente, Online-Marketing, Facebook-Marketing)

Die genannten *Kapitel* (als "Einsteller" der Gliederung) werden in der Lernsoftware durch "*Lernabschnitte*" (als "Zweisteller") und durch "*Lerneinheiten*" (als "Dreisteller") weiter untersetzt.

2. <u>Weitere Bestandteile der Lernsoftware</u>

Zur Lernsoftware "Existenzgründung" gehören ferner

- > Rechtsvorschriften in aktueller Fassung als PDF-Dateien (Ordner "Gesetze"),
- ergänzende Dokumente zu den Themen der Lernsoftware als PDF-Dateien (Ordner "PDF"),
- Excel-Sheets als ergänzende Arbeits- und Übungsdateien zu betriebswirtschaftlichen Problemen der Existenzgründung (Ordner "Excel"),
- Literaturhinweise sowie Links zu ausgewählten Internet-Adressen (Ordner "Literatur, Links")

3. Hinweise zur Arbeit mit der Lernsoftware

Beim Durcharbeiten der einzelnen Kapitel und Lernabschnitte sollten Sie folgende Hinweise bzw. Empfehlungen beachten:

Sitzungsprotokoll

Beginnen Sie eine Sitzung stets damit, dass Sie den im jeweiligen Kapitel-Menü angezeigten Button "*Sitzungsprotokoll*" anklicken, um ein *Word-Dokument* "Protokoll" zu öffnen.

Drucken Sie dieses Protokoll aus, um während des Durcharbeitens von Lernabschnitten Notizen machen zu können (wie Anmerkungen zu wichtigen Aussagen mit Seitenangabe oder zu Fragen, die Sie im Präsenzseminar zum jeweiligen Stoff stellen wollen oder Hinweise auf mögliche unklare Darstellungen).

Sitemap

Für den schnellen Zugriff zu bestimmten Themen und Darstellungen in der Lernsoftware wird zu jedem Fach-Kapitel eine "*Sitemap*" bereitgestellt. Diese öffnet sich nach den jeweiligen Lernabschnitten des jeweiligen Kapitels und zeigt die zu diesem Lernabschnitt zugehörigen Seiten (mit Inhaltsangabe) an. Der Button "Sitemap" ist auf jeder Seite der Lernsoftware zugänglich.

Um nach der Aktivierung einer ausgewählten Seite wieder auf den Ausgangspunkt zurückzukehren, ist der "Zurück-Button" Ihres Web-Browsers anzuklicken.

Ausdrucken von Seiten

Sie können jede Seite der Lernsoftware drucken, indem Sie die Tastenkombination <Strg + P> wählen.

Da die Musterlösung zu jenen Wissenstests, zu denen Sie Ihre Antwort in vorbereitete Textfelder eintragen sollen, in der Regel umfangreich ist, wird die jeweilige Musterlösung zusätzlich noch auf einer Sonderseite ("Druckansicht") zum Ausdruck angeboten.

Beachten Sie aber, dass Ihre eigenen Eingaben nach Schließen der Sonderseite automatisch gelöscht werden.

Falls Sie Ihre eigenen Antworten mit den Musterlösungen vergleichen wollen, wählen Sie nur "Drucken".

Wissenstests

Die Lernsoftware soll Ihnen nicht nur bei der Erarbeitung und sukzessiven Aneignung des Lernstoffs helfen, sondern will Sie zugleich ermutigen, immer wieder zu testen, ob Erlerntes bereits ausreichend "sitzt".

Unter diesem Aspekt werden zu Beginn eines Lernabschnitts einige sog. *Einstiegsfragen* gestellt. Sie können die betreffende Startseite des Lernabschnitts natürlich übergehen, dennoch sollten Sie versuchen, die gestellten Fragen durch Eingaben in eine mehrzeilige Textbox ordnungsgemäß zu beantworten.

Am *Ende eines jeden Lernabschnitts* werden wiederum Wissenstests angeboten, und zwar in folgenden drei Gestaltungsformen:

- a) Es werden Aussagen gemacht, die von Ihnen entweder als "richtig" (= "JA") oder "Nicht richtig" (= "NEIN") zu beantworten sind. Die Auswertung erfolgt unmittelbar nach Anklicken der *JA- bzw. NEIN-Option* (mit farblicher Wertung und einem zugehörigen Kommentar).
- b) Es werden "leere" Grafiken gezeigt, zu denen die richtigen Bezeichnungen bzw. Begriffe in eine Textbox einzutragen sind. Die Musterlösung wird dann (mit Kommentar) sofort angezeigt.
- c) Mit Bezug auf bisher in *Prüfungen* gestellte Aufgaben werden gleichartige Aufgaben gestellt, zu denen Sie Ihre Antwort in Textform formulieren sollen (hier mit Eingabe in eine *Textbox*). Nach Bearbeitung aller Aufgaben können Sie die entsprechenden *Musterlösungen* einsehen.

Also dann:

Viel Erfolg!